

REGULAMIN KONKURSU WIEDZY O UNII EUROPEJSKIEJ

Niniejszy regulamin określa zasady przeprowadzenia konkursu wiedzy o Unii Europejskiej dla młodzieży w ramach realizacji projektu pt. „Unia Europejska od A do Z”, który jest współfinansowany przez Komisję Europejską z Programu Erasmus+, Akcja 3.

§ 1.

Organizator konkursu

1. Organizatorem konkursu jest Stowarzyszenie Rozprawy o Europie, z siedzibą przy ul. Zapolskiej 25/31, 25-435 Kielce, zwane dalej Organizatorem.
2. Niniejszy Regulamin reguluje zasady i warunki uczestnictwa w konkursie, prawa i obowiązki Organizatora oraz uczestników Konkursu.
3. Konkurs organizowany jest z użyciem narzędzia internetowego/aplikacji - Kahoot.

§ 2.

Cel konkursu

Celem konkursu jest podniesienie wiedzy starachowickiej młodzieży o Unii Europejskiej - jej historii, działaniach, ideach czy instytucjach.

§ 3.

Warunki konkursu

1. Konkurs skierowany jest do starachowickiej młodzieży uczęszczających do starachowickich szkół podstawowych i ponadpodstawowych w wieku 13-18 roku życia zamieszkujących w powiecie starachowickim i uczestniczącym w konferencji podsumowującej projekt.
2. W konkursie nie mogą brać osoby, które ukończyły szkołę ponadpodstawową.
3. W konkursie może wziąć udział osoby, które dokonały rejestracji na konferencję poprzez formularz zgłoszeniowy i otrzymały informację z potwierdzeniem uczestnictwa.
4. Uczestnicy, aby wziąć udział w konkursie muszą posiadać smartfon lub inne urządzenie z dostępem do Internetu (np. tablet, laptop).
5. Jako, że Konkurs organizowany jest z użyciem narzędzi stron trzecich, technicznym warunkiem uczestnictwa jest wykonanie operacji niezbędnych do dołączenia do gry w serwisie <https://kahoot.it/>
 - a. informujemy, że Kahoot autonomicznie określa warunki korzystania ze swojego serwisu,
 - b. organizator konkursu nie dysponuje możliwością wpłynięcia na te warunki ani nie ponosi odpowiedzialności za działania lub zaniechania Kahoot,
 - c. zachęcamy do zapoznania się z Polityką Prywatności i Warunkami Świadczenia Usług Kahoot:



- <https://trust.kahoot.com/terms-and-conditions/>
 - <https://trust.kahoot.com/privacy-policy/>
6. Organizator oświadcza, że Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, grą której wynik zależy od przypadku, ani żadną inną formą przewidzianą w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz. U. z 2019 r. poz. 847).
 7. Organizator jest przyrzekającym nagrodę w rozumieniu art. 921 Kodeksu cywilnego.

§ 4.

Przebieg konkursu

1. Uczestnicy muszą odpowiedzieć na 20 pytań jednokrotnego wyboru o tematyce europejskiej.
2. Uczniowie kończą grę we własnym tempie, przeglądają pytania i odpowiedzi na swoich urządzeniach.
3. Uczestnicy wchodzą na swoich urządzeniach na stronę kahoot.it. oraz wpisują Game Pin, podany przez Organizatora na początku konkursu, a następnie zatwierdzają przyciskiem Enter.
4. Gracze wpisują w miejscu Nickname na smartfonie nick np. Imię i nazwisko i klikają "ok, go!" i czekają na uruchomienie gry.
5. Gracze otrzymują komunikat: "You're In!" (jesteś w grze) i czekają na uruchomienie gry.
6. Na ekranie urządzenia zostanie wyświetlone ilu graczy dołączyło do gry.
7. Uczestnicy naciskają "Start game" (start gry).
8. Na ekranie wyświetli się pytanie i odpowiedzi w czterech kolorach:
 - a. czerwonym, z białym w środku małym trójkątem
 - b. niebieskim, z białym w środku małym czworokątem
 - c. pomarańczowym, z białym w środku kołem
 - d. zielonym, z białym w środku kwadratem– klikają (kolor i kształt) zgodny z odpowiedzią.
9. Gdy uczestnicy odpowiedzą, na ekranie wyświetli się wykres – rozkład odpowiedzi.
10. Po ostatnim pytaniu na ekranie zostanie wyświetlony komunikat, kto jest zwycięzcą i wynik punktowy rozgrywki.
11. Uczestnictwo w Konkursie jest dobrowolne i nieodpłatne.

§ 5.

Termin i warunki zgłoszenia

1. Konkurs realizowany jest w dniu: 16.06.2021 roku między godz. 10.00 a 12.00 dla uczestników konferencji podsumowującej projekt "Unia Europejska od A do Z".
2. Każdy uczestnik musi dostarczyć zgodę na udział w wydarzeniu i konkursie oraz wypełnia formularz zgłoszeniowy dostępny pod adresem:
<https://forms.office.com/Pages/ResponsePage.aspx?id=qX26BEmHc0CqfKzXkZ43wYtCFhiUC9NrEiazWwclhFUQVpVVk8xUEdLVk9YNDZQQIIWRk1TUUgyMy4u>
3. Zgłoszenie należy wypełnić maksymalnie do dnia 15.06.2021 r.



§ 6.

Rozstrzygnięcie konkursu i wręczenie nagród

1. Rozstrzygnięcie konkursu nastąpi w dniu 16.06.2021 roku.
2. Ogłoszenie laureatów konkursu zostanie ogłoszone bezpośrednio po konkursie oraz opublikowane do dnia 30.06.2021 roku na stronie internetowej www.rozprawyoeuropie.eu oraz Facebooku Organizatora.
3. Komisja Konkursowa przyzna nagrody min. 5 osobom, które zbiorą największą liczbę punktów za udzielenie prawidłowych odpowiedzi w możliwie najkrótszym czasie.
4. W przypadku zebrania przez różnych Uczestników Zadania Konkursowego tej samej liczby punktów, Komisja Konkursowa będzie brała pod uwagę najlepszy czas wykonania Zadania Konkursowego.
5. Nagrody w konkursie:
 - a. Za zajęcie 1 miejsca - wyjazd edukacyjny na 4-dni do Brukseli oraz nagrody rzeczowe.
 - b. Za zajęcie 2 i 3 miejsca – nagrody rzeczowe np. książki, powerbanki.
 - c. Za zajęcie 4 miejsca i dalszych – gadżety projektowe.
6. Nagrody zostaną wręczone bezpośrednio laureatom.
7. Nagrody nie podlegają zamianie na inne nagrody, ani na ich równowartość pieniężną.
8. Wyjazd do Brukseli odbędzie się we wrześniu 2021 r. lub później w przypadku zgody Narodowej Agencji Programu Erasmus+ na przedłużenie projektu, jednakże nie dłużej niż do sierpnia 2022 r.
9. Organizator zastrzega, iż wyjazd do Brukseli może zostać odwołany z powodu sytuacji związanej z pandemią COVID-19 oraz niemożnością zorganizowania programu merytorycznego w terminie objętym projektem.
10. Organizator zapewnia: bilety lotnicze lub kolejowe do Brukseli, zakwaterowanie, opiekę merytoryczną i logistyczną oraz podstawowe wyżywienie.
11. Laureatem konkursu nie mogą być osoby, które są w grupie inicjatywnej projektu i angażowały się w jego realizację tzn. uczestniczyły w spotkaniach projektowych, prowadziły dyskusje, pomagały w przygotowaniach. Te osoby mają już zapewniony udział w wizytach w Brukseli i Strasbourgu.
12. W Konkursie nie mogą uczestniczyć pracownicy Organizatora, członkowie jego organów zarządzających, podmioty i ich pracownicy współpracujący z nim przy organizowaniu Konkursu, jak również członkowie najbliższych rodzin wymienionych osób, to jest małżonkowie, krewni i powinowaci w linii prostej (np. rodzice, dzieci, dziadkowie, wnuki), ich przysposobieni lub przysposabiający, a także rodzeństwo. Dla celów niniejszego Regulaminu przez pracownika rozumie się każdą osobę świadczącą na rzecz Organizatora pracę w ramach stosunku pracy, jak również każdą osobę pozostającą z Organizatorem w stosunku cywilnoprawnym.
13. W przypadku, gdy Uczestnik podjął jakiegokolwiek działania mające wpływ na fałszowanie danych, narusza postanowienia niniejszego Regulaminu, prezentuje treści niezgodne z obowiązującymi przepisami prawa lub w inny sposób narusza przepisy prawa w związku z Konkursem, Organizator może, po uprzednim powiadomieniu, wykluczyć Uczestnika z udziału w Konkursie.



14. Zakazane jest korzystanie ze strony <https://kahoot.it/> lub Aplikacji w sposób zautomatyzowany.
15. Osoby niepełnoletnie muszą dostarczyć zgodę rodzica na udział w konkursie.
16. Nad prawidłowym przebiegiem Konkursu czuwa Komisja Konkursowa. Komisja Konkursowa dokonuje również wyboru nagrodzonych Uczestników. W skład Komisji Konkursowej wchodzi 2 przedstawiciele Organizatora.
17. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieprawidłowości wynikające z błędnego podania przez Zwycięzcę adresu email lub innych danych koniecznych do przekazania nagród.
18. W przypadku ustalenia przez Organizatora, że dany Zwycięzca posłużył się danymi kontaktowymi innego Uczestnika, któremu przyznana została wcześniej nagroda, Zwycięzca taki traci prawo do nagrody

§ 7.

Postanowienia końcowe

1. Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest akceptacja niniejszego Regulaminu.
2. Przystąpienie do Konkursu oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.
3. Regulamin konkursu jest dostępny na stronie internetowej www.rozprawyoeuropie.eu.
4. Organizator może odstąpić od przeprowadzenia konkursu bez podania przyczyn.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany treści Regulaminu konkursu.
6. Regulamin konkursu wchodzi w życie z dniem opublikowania.
7. W sprawach nieuregulowanych w Regulaminie zastosowanie mają powszechnie obowiązujące przepisy prawa polskiego

§ 8.

Przetwarzanie danych osobowych

1. W związku z uczestnictwem w konkursie dojdzie do zbierania, wykorzystywania oraz publikacji informacji stanowiących dane osobowe w rozumieniu art. 4 ust. 1 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (dalej RODO).
2. Organizator konkursu dopuszcza również możliwość utrwalenia i publikacji wizerunku laureatów Konkursu. Wizerunek tych osób stanowił będzie dane osobowe. Będzie on również podlegał ochronie przewidzianej przez Ustawę z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych.
3. Administratorem danych osobowych jest Stowarzyszenie Rozprawy o Europie. Z administratorem danych osobowych można skontaktować się poprzez adres poczty elektronicznej kontakt@rozprawy.eu.
4. Dane osobowe będą wykorzystywane do:
 - a. przyjmowania i rejestracji Zgłoszeń;
 - b. przekazywania kodów PIN pozwalających na uczestnictwo w rozgrywce;



- c. wyłonienia laureatów Konkursu;
- d. przekazania nagród laureatom Konkursu.
5. Podstawą prawną (uzasadnieniem) stosowania powyższych informacji jest niezbędność do realizacji tzw. przyrzeczenia publicznego, a więc niezbędność do wywiązania się przez Organizatora z jego zadań określonych tym Regulaminem (art. 6 ust. 1 lit. f RODO).
6. Ponadto, Organizator realizował będzie swoje cele statutowe oraz wykonywał swoje obowiązki, jako realizator projektu finansowanego ze środków publicznych:
 - a. prowadzone będą statystyki dotyczące zainteresowania Konkursem oraz wyników osiągniętych w grze;
 - b. dopuszcza się udokumentowanie fotograficzne momentu wręczania nagród laureatom Konkursu;
 - c. sylwetki laureatów (wraz z potencjalnie pozyskanym wizerunkiem) zostaną przedstawione w ogłoszeniu o wynikach Konkursu na stronie www i w social media Organizatora;
 - d. organizator zobowiązany będzie również do przechowywania danych i poddawania się kontrolom, w zakresie realizacji celów statutowych i projektowych.
7. Podstawą prawną (uzasadnieniem) stosowania danych osobowych do realizacji powyższych celów jest niezbędność takiego działania do wykonania zadań w interesie publicznym (art. 6 ust. 1 lit. e RODO), określonych Statutem Stowarzyszenia.
8. Przystąpienie do konkursu rozumiane jest jako zgoda na upublicznienie wizerunku, której mowa w art. 81 ust. 1 Ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych.
 - a. laureatom nie przysługuje wynagrodzenie z tytułu upublicznienia ich wizerunku.
 - b. Dysponowanie wizerunkiem jest nieograniczone terytorialnie i czasowo.
9. Każdemu Uczestnikowi, opiekunowi prawnemu Uczestnika przysługuje prawo do dostępu do danych osobowych, ich sprostowania, prawo do wezwania administratora do usunięcia danych, prawo do wezwania administratora do ograniczenia przetwarzania między innymi przez okres potrzebny na aktualizację danych, prawo do sprzeciwu wobec dalszego przetwarzania, prawo do przeniesienia danych oraz prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego.
10. Dane zwycięzców konkursu będą przechowywane, dla celów dowodowych, przez okres 5 lat. Dane utrwalone w postaci materiału fotograficznego zostaną opublikowane, będą przetwarzane przez okres 5 lat.
11. Dane osobowe nie są przetwarzane w sposób zautomatyzowany w celu podjęcia jakichkolwiek decyzji. Podanie danych jest dobrowolne, ale niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie.
12. Organizator konkursu nie uczestniczy w operacjach przetwarzania danych prowadzonych przez Kahoot.it.
13. Organizatora nie wiąże z Kahoot umowa powierzenia, umowa współadministracji ani jakakolwiek inna umowa, z wyłączeniem regulaminu usług Kahoot.
14. Relacje pomiędzy Uczestnikami Konkursu, a Kahoot, określa polityka prywatności i regulamin świadczenia usług Kahoot. Organizator zachęca do zapoznania się z tymi dokumentami przed dokonaniem zgłoszenia.